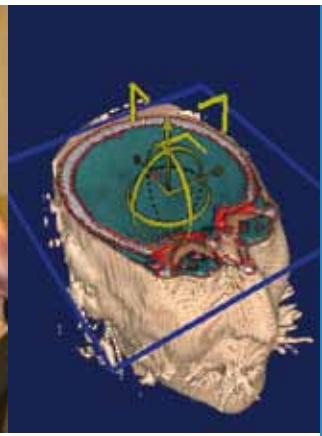


Team-/Individualprojekt
bei der AG-Visualisierung

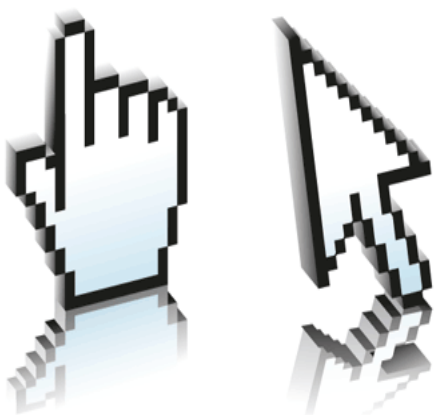


„Wo bin ich eigentlich gerade?“ Entwicklung von 3D-Cursor-Konzepten

Echte 3D-Interaktion, die es ermöglicht einen Cursor auch „in den Monitor hineinzubewegen“, gewinnt in Bereichen, in denen mit komplexen Modellen umgegangen werden muss an Bedeutung. Ermöglicht wird diese Interaktion durch **3D-Eingabegeräte**, wie z.B. das PHANTOM. Über einen Stift kann ein Cursor räumlich frei bewegt werden. Um Irritationen des Nutzers zu vermeiden, sollte er auf dem Bildschirm immer gut erkennen können, wo sich der **3D-Cursor** in Bezug zum 3D-Modell befindet. Eine einfache Kugel oder ein Pfeil sind dafür kaum geeignet, da sie nur unzureichend den Eindruck vermitteln, wie weit der Cursor vom Betrachter entfernt ist und wie seine aktuelle Lage zum Modell ist.

Ziel des wissenschaftlichen Individual- bzw. Teamprojektes ist es, **verschiedene 3D-Cursor-Konzepte für den Einsatz mit 3D-Eingabegeräten zu entwickeln und ggf. auch umzusetzen**. Entsprechende Entwicklungsumgebungen und Hardware stehen zur Verfügung. Programmiererfahrung ist von Vorteil, wird aber nicht zwingend vorausgesetzt da das Thema auch pur konzeptionell bearbeitet werden kann. Wichtig ist die Fähigkeit sich eigenständig auf der Basis von Vorarbeiten in das Gebiet „3D-Cursor / 3D-Widget“ einarbeiten zu können. Und neben einer gründlichen Arbeitsweise ist eine **kreative Ader** ist bei der Entwicklung neuer 3D-Cursor-Konzepte mit Sicherheit kein Hindernis ;).

Also, wenn ihr Lust habt dem Cursor neue Dimensionen zu eröffnen, dann meldet euch!



Kontakt:

Mathias Neugebauer
mathias.neugebauer@ovgu.de

Weitere Angebote auf der AG-Webseite
unter „Student Offers“:
www.vismd.de

vis

OTTO VON GUERICKE
UNIVERSITÄT
MAGDEBURG

